

Bases IV Torneo de Bolt Action

Granada: Total War

0. Inscripción, lugar y fecha del evento.

El torneo tendrá lugar el día **26 de Noviembre de 2017**, en **Maracena (Granada)**

La inscripción cuesta **10** por jugador, a pagar por **transferencia bancaria**

Las listas deberán enviarse por correo electrónico (**kpiboltaction@hotmail.com**), antes del 19 de **noviembre**.

1. Elección de fuerzas

-Los jugadores podrán seleccionar sus fuerzas con un máximo de 1000 puntos de ejército.
-Se podrán elegir como máximo, dos pelotones reforzados distintos del mismo ejército, por ejemplo, podrás usar un pelotón reforzado genérico de británicos, y un pelotón reforzado de Market Garden.

-Las listas podrán seleccionarse de los siguientes suplementos y PDFs oficiales:

- Ejércitos de Gran Bretaña y Commonwealth
- Ejércitos de Alemania V2.
- Ejércitos de Japón
- Ejércitos de Estados Unidos
- Ejércitos de la Unión Soviética
- Ejércitos de Francia y aliados
- Ejércitos de Italia y del Eje
- China nacionalista, china comunista y señores de la guerra del suplemento "Empire in flames"
- Dinamarca, del suplemento "Germany Strikes"
- Battleground Europe
- Ostfront
- Empire in flames
- Duel in the sun
- Germany Strikes
- The battle of Bulge
- Sea Lion
- Operation Giant
- Nueva Guinea
- Tank War

Podrán usarse los siguientes pelotones reforzados:

- Pelotones de paracaidistas
- Pelotones de planeadores.
- Pelotones acorazados
- Pelotones de infantería de montaña.
- Pelotones anticarro.

Se permite cualquier material oficial publicado por WarlordGames en su página web siempre que no esté catalogado como NO OFICIAL, pero será imprescindible llevarlo impreso al evento.

A la hora de mandar las listas de ejército a la organización, por favor, indicad si estáis usando material adicional (Aviones y unidades adicionales).

Es importante señalar que se usarán tanto las últimas FAQs oficiales publicadas, como el compendio de dudas resueltas por Warlord recopiladas en el foro de Boltaction.es para cualquier duda del manual. <http://foro.boltaction.es/index.php?topic=26.msg44#msg44>

Podéis encontrar las FAQs en español aquí: <http://foro.boltaction.es/index.php?topic=134.0>

2. Miniaturas

Las miniaturas deberán tener representadas, en la medida de lo posible, las armas que tienen seleccionadas en la lista de ejército. Esto muy importante en las unidades de infantería. No es lo mismo un Mauser K98, que un MP44.

Se facilitarán marcadores para indicar unidades con Proxys.

Se admiten miniaturas de cualquier fabricante.

3. Tiempo de partida

Cada partida tendrá una duración de 2 horas y 15 minutos. En este periodo se incluye el despliegue y la recogida de datos de la partida.

9:30 Recepción de los participantes

9:45 Emparejamientos

10:00 Primera ronda

12:15 Comienzo de la segunda partida

14:30 Fin de la primera partida y descanso para comer

17:00 Comienzo de la tercera partida

19:15 Fin de la tercera partida

19:30 Entrega de premios y despedida

Puntuación de las partidas y emparejamientos.

Los emparejamientos de la primera partida se realizaran por sorteo, procurando siempre que sea posible, que las partidas sean eje-aliados. Las siguientes dos rondas se harán por sistema suizo.

4. Escenarios:

Se jugarán los siguientes escenarios:

Se jugarán los siguientes escenarios del Reglamento V2:

- Partida 1: Escenario 2, Máximo desgaste, página 135 del reglamento
- Partida 2: Escenario 3, Defensa de posición, página 136 del reglamento.
- Partida 3: Escenario 6, Demolición, página 139 del reglamento.

Se puntuará según el siguiente baremo:

-Victoria: 30 puntos

-Empate: 10 puntos

-Derrota: 1 punto

-Retirada/anihilación: 0 puntos.

La victoria se calculará en función a los puntos de desgaste, tal y como indica el manual

Cada jugador obtendrá tantos puntos de desgaste como obtenga durante las partidas, calculándolos tal y como indica el reglamento en la sección "Calculando la victoria por desgaste".

Los jugadores deben ponerse de acuerdo antes de comenzar la partida que son los elementos de escenografía de las mesas. En caso de no ponerse de acuerdo, se usará la tabla de escenografía del foro de boltaction.es: <http://foro.boltaction.es/index.php?topic=128.0>

5. Pintura:

Se valorará la pintura del ejército de la siguiente manera:

- Ejército sin pintar al 100%: 0 puntos
- Ejército pintado completo: 10 puntos
- Ejército pintado completo, incluyendo peanas decoradas: 20 puntos
- Ejército mejor pintado del torneo: 30 puntos.

6. Premios:

El dinero de las inscripciones se destinará íntegramente a premios y a sufragar los gastos que el torneo pudiese originar (Diplomas, etc.). Los premios serán **vales regalo de E-minis**. Los premios no serán acumulables (es decir, un mismo jugador no podrá llevarse “Campeón Absoluto” y “Mejor general aliado” o “Mejor jugador del eje”)

Las categorías premiadas serán:

- Campeón Absoluto (50% de la cantidad destinada a premios + Diploma/Trofeo)
- Mejor general aliado (25% de la cantidad destinada a premios + Diploma/Trofeo)
- Mejor general del eje (25 de la cantidad destinada a premios + Diploma/Trofeo)
- Ejército mejor pintado (Diploma/Trofeo)